Digital Control Systems MAE/ECEN 5473

Controller and observer design

Oklahoma State University

August 14, 2023

▲□▶ ▲□▶ ▲ □▶ ▲ □▶ □ のへぐ

Control design for SS DTS

$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k), \quad y(k) = Cx(k), x(k) \in \mathbb{R}^n$$

Before designing any controller, check if the system is controllable.

Controllability (completely state controllable)

There exists a piecewise constant control u(k) such that from any initial condition of x(k), x(0), the state x(k) can be transferred to any desired state $x_f \in \mathbb{R}^n$ in a finite time.

- Finite time:
- Control signal u(k)

Derivation of controllability condition

Examples

<ロト < 個 ト < 臣 ト < 臣 ト 三 の < @</p>

Determine controllability: Diagonal form

<ロト < 団ト < 団ト < 団ト < 団ト 三 のQの</p>

Determine controllability: General form

<ロト < 回 ト < 三 ト < 三 ト 三 の < ()</p>

Example

<ロト < 個 ト < 臣 ト < 臣 ト 三 の < @</p>

Observability

 $x(k+1) = Gx(k) + Hu(k), \quad y(k) = Cx(k) + Du(k), \ x(k) \in \mathbb{R}^n$

 Dual concept to controllability, required for observer design (state) observability

Every initial condition x(0) can be determined by observations y(k) and control inputs u(k) over a finite number of sampling instants.

・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・

Duality

Example $\frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{z+0.8}{z^2+1.3z+0.4}$

Observability and controllability of a PTF

Sampling effect on controllability and observability

<□ > < □ > < □ > < Ξ > < Ξ > < Ξ > Ξ · の < @

Example

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} u, \quad y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x.$$

Controller design: pole placement (PP)

Consider the open-loop system x(k + 1) = Gx(k) + Hu(k), $x(k) \in \mathbb{R}^n$.

- Assume a full state feedback: u(k) = −Kx(k), K ∈ ℝ^{1×n}: control gain to be designed.
- Objective: choose K such that the closed-loop poles are at desired locations z₁ = μ₁, · · · , z_n = μ_n, where μ_i's are given.

- Closed-loop system: x(k+1) = Gx(k) + Hu(k) =
- Closed-loop poles are eigenvalues of
- Necessary & sufficient condition for PP: the system is controllable.

Solutions to PP

$$PP \Leftrightarrow |zI - (G - H \underbrace{K}_{unknown})| = \underbrace{(z - \mu_1)(z - \mu_2) \cdots (z - \mu_n)}_{unknown}$$

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三三 - のへぐ

Solution 1 (Good for low order systems)

- 1. Let K =
- 2. Compute
- 3. Match
- 4. Use

Example

$$x(k+1) = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -0.16 & -1 \end{pmatrix}}_{G} x(k) + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{H} u(k). \text{ Find } u(k) = -Kx(k)$$

such that the closed-loop poles are at $z_{1,2} = 0.5 \pm 0.5j.$

Solution 2: formula

▶ special case: if (G, H) is already in CCF,

(ロ)、

Example

$$x(k+1) = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -0.16 & -1 \end{pmatrix}}_{G} x(k) + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{H} u(k). \text{ Find } u(k) = -Kx(k)$$

such that the closed-loop poles are at $z_{1,2} = 0.5 \pm 0.5j.$

Solution 3: Ackermann formula

◆□ ▶ ◆□ ▶ ◆ □ ▶ ◆ □ ▶ ● □ ● ● ● ●

Example

$$x(k+1) = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & T \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{G} x(k) + \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{T^2}{2} \\ T \end{pmatrix}}_{H} u(k). \text{ Find } u(k) = -Kx(k)$$

such that the closed-loop poles are at $z_{1,2} = 0, 0.$

Final comments

Deadbeat control

All the poles are placed at 0: unique to DTS

x(k) converges to 0 in n steps!!

Price paid: large control effort

- Where to place the closed-loop poles
 - Inside the unit circle
 - Examine a few sets of closed-loop poles: tradeoff between convergence speed & sensitivity to noise and disturbance.

Observer design

• Objective: reconstructs x(k) based on y(k) and u(k)

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三三 - のへぐ



Observer structure

$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k), y(k) = Cx(k) + Du(k)$$

Basic requirement: the system must be observable.

• General structure of an observer: $\tilde{x}(k+1) = G\tilde{x}(k) + Hu(k) + K_e[y(k) - (C\tilde{x}(k) + Du(k))]$

・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・

• Design K_e such that $|\tilde{x}(k) - x(k)| \to 0$ as $k \to \infty$.

Condition on K_e

• Define the error $e(k) = \tilde{x}(k) - x(k)$ and derive its dynamics.

• Objective
$$e(k) \rightarrow 0, \forall x(0) \Leftrightarrow \Leftrightarrow$$



Equivalence to a PP problem

(ロ)、(型)、(E)、(E)、(E)、(O)へ(C)

Solution 1: direct computation

Given desired poles of $G - K_e C$ as μ_1, \cdots, μ_n

Solution 2

Solution 3

<ロト < 団 > < 巨 > < 巨 > 三 の < で</p>

Example

$$x(k+1) = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & T \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{G} x(k) + \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{T^2}{2} \\ T \end{pmatrix}}_{H} u(k), y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x(k).$$
 Design an observer such that the desired observer poles are at 0, 0.

▲□▶▲圖▶★≧▶★≧▶ ≧ のQで

PP + observer design

$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k), y = Cx(k).$$

Design $u = -K\tilde{x}(k)$ where K is designed using PP and $\tilde{x}(k)$ is the estimate of x(k) from an observer.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□ ● ● ●

Closed-loop dynamics



Separation principle

- Design a stabilizing control K assuming
- Design a stable observer to estimate the full state x(k) by x̃(k)

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□ ● ● ●

- Implement
- The resulting closed-loop system
- 1. Stability
- 2. Observer convergence

Servo control: integral control

- Control objective: regulate the system output to track a reference signal r(k)
- When r(k) is a step function, an integral control is typically needed to track r(k).

dynamics:
$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k)$$
, $y = Cx(k)$
integral control: $v(k) = v(k-1) + [r(k) - y(k)]$

implemented control: $u(k) = -K_2 x(k) + K_1 v(k)$

Design K₁ and K₂ such that y(k) tracks a constant r(k) and the closed-loop system is g.a.s.

・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・

Main idea

- Augment the state x(k) with v(k), i.e.,
- Derive $\xi(k)$ dynamics.



At the steady state

▲ロト ▲御 ト ▲ 臣 ト ▲ 臣 ト ○ 臣 - - のへで

Design procedure

1. Design

2. Solve for K_1 and K_2 based on

▶ If not all states are available, design an observer to estimate x(k) and replace the control with $u(k) = -K_2\tilde{x}(k) + K_1v(k)$.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□ ● ● ●

Overall block diagram

Example

$$x(k+1) = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -0.12 & -0.01 & 1 \end{pmatrix}}_{G} x(k) + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{H} u(k),$$

$$y = \begin{bmatrix} 0.5 & 1 & 0 \end{bmatrix} x(k).$$

Design $u(k) = -K_2 x(k) + K_1 v(k)$ for y to track a constant r.

▲□▶ ▲圖▶ ▲≣▶ ▲≣▶ = のへで